

# さくっと

テーマ

## メタバース

「さくっと」とは？

興味のある分野について、さくさくと勉強が進むように作成された調べ方ガイド(パスファインダー)です。みなさんの学習支援を行う図書館学生サポーターが作成しました。

ぜひ学習の際に参考にしてください。

図書館学生サポーター

# 1.はじめに

近年、メタバースはインターネット上に構築されるサービスのうち、**次のキラサービスになる**と注目されています。

ウェブやSNSはみなさんも日常的に利用されると思いますが、次にインターネットを支配するのはメタバースかもしれません。今回はそんなメタバースについて紹介したいと思います。



## 関連するキーワード

仮想空間、VR、Web3.0、  
NFT、ゲーム

# 2.メタバースとは

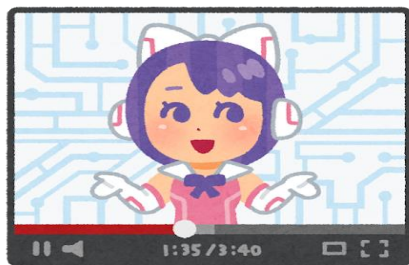
メタバースとは「メタ（=meta/超越した）と「ユニバース（=universe/宇宙）」を組み合わせた造語です。

メタバースには様々な定義がありますが、一般的には

**「アバターが自由に活動できる仮想空間サービス」**

として捉えられています。

サマーウォーズの世界観がイメージしやすいかもしれませんが。メタバースというキーワードから近未来的な印象を受けるかも知れませんが、駅広告やテレビCMにも登場するVtuberやバーチャルアイドルも、メタバースのあり方の一つと呼べるでしょう。



### 3.近年メタバースが注目される理由

「メタバース」という言葉自体は、30年も前から存在しており、特に新しい概念ではないですが、2021年に「Facebook」が社名を「Meta」に変更したことをきっかけに、メタバースは世界的に注目されるようになりました。



また、『新型コロナウイルスが流行したことにより物理的な接触や交流が大きく制限されたこと』、『コミュニケーションのコストとリスクが高くなったことでリアルな需要が減ったこと』、『SNSを通して多くの人が承認欲求を満たしてくれる場のような仮想空間の居心地の良さを実感したこと』、『デジタル技術の進歩により、疑似体験が容易にできるようになったこと』など様々な理由でメタバースは今注目を集めています。



技術の進歩

現実世界には疲れたよ…

承認欲求が満たされる！

様々な理由が…

新型コロナウイルスの流行



## 4.メタバースの可能性

メタバースには多くの可能性があります、ここでは一部を紹介したいと思います。

### (1)市場規模の拡大

メタバースの可能性が期待され市場規模が年々拡大しています。社名を「Meta」に変更した旧フェイスブックは、VR・AR分野に約1兆円を投資することを宣言しました。また、日本でもサンリオがバーチャル音楽フェスを開催したり、パナソグループが人材サービスにおけるメタバース事業への本格参入を明らかにしたりとメタバース事業は大きな広がりを見せています。

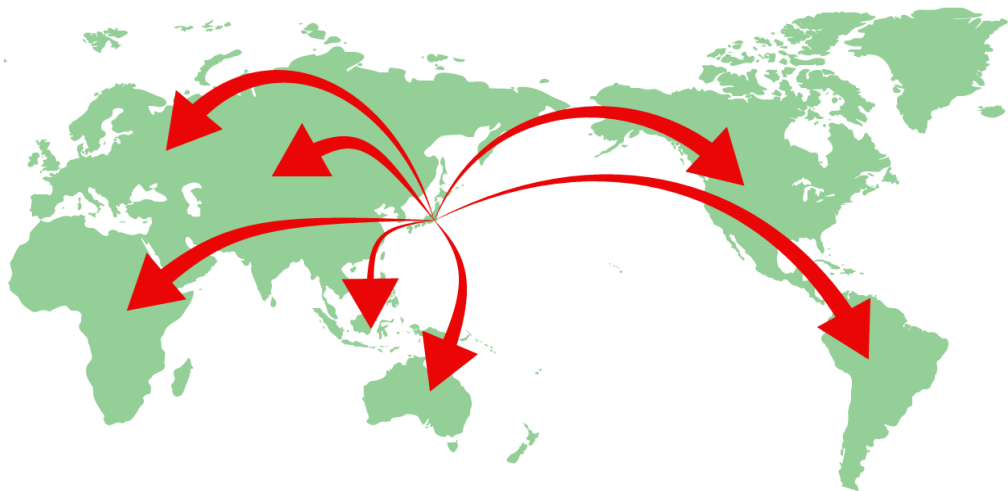
### (2)世界中の人々の交流の場となる

メタバースは現時点ではゲームへの活用が多いため、ゲームが好きな人たちの交流の場とされているかもしれませんが、今後はライブやイベントなどの他、**研修会や会議などのビジネスシーンでの活用が期待されています。**さらに、VR技術の発展により没入感のある仮想空間での活動や、身振り手振りを交えたコミュニケーションができるようになったため現実に近い活動ができ、人々の交流がしやすくなったといえます。



#### (4)個人のビジネスチャンスが広がる

メタバースには**時間や場所の制約を気にせずに、仮想空間の中で活動できる特徴がある**ため、地方に住んで働きたい人やアーティストなどの個人にとってもビジネスチャンスといえます。



#### (3)自らの「身体性」からの解放

メタバースでは**性別や人種、障がいの有無などの区別がなく**、自分に一番あった方法で等しく参加できること、すなわち**多様性が守られます**。

現実世界にいる私達は無意識的か意識的かに関わらず、己の身体性によって様々な自己を想定していますが、身体性を介さないオンライン空間であるメタバースではその全てから解放されます。

現実世界では肉体的な不自由を感じている人たちが、これからはメタバースで人生を謳歌できるかもしれません。



## 5.メタバースの課題

メタバースをより将来性のあるものにするためには、様々な課題を解決していかなければなりません。

現段階で考えられているメタバースの課題に以下の様なものがあります。

### (1)メタバース内での法律やルールの整備

現在の法令では物理的に存在するものに所有権があり、メタバース内のような仮想空間での商取引を想定していません。

そのため、メタバース内での支払い済みの商品が受け渡されないような場合に、法的に対応することが難しい状態です。



### (2)VR機器の普及

現状の**VRデバイスは一般の方にとって購入しにくい価格**のため、あまり普及しておらず、一部のコアな層が持っている状況です。一般的なユーザーが利用するためにも、手頃な価格や便利なアプリの開発等の利用しやすさが求められています。

### (3)メタバース依存や現実世界のコミュニケーション不足

メタバースの発展によって考えられる問題として、メタバース依存や現実世界でのコミュニケーション不足が考えられます。メタバースが発展すれば現実世界よりも楽しく有意義に感じる人が増加します。メタバースへ依存することで現実世界での交流が減り、メタバース内では多くの方と会話するが、**現実世界では誰とも話さない人が多く現れるかもしれません。**

## 6.まとめ

かつてはSFの世界の話だったメタバースですが今や実現に向かっていきます。人類の社会生活への大きな影響を及ぼす可能性のあるメタバースの動向には今後も注目していきたいものです。

## 7.学習のために

### (1) 学び初めにおすすめのサイト・本

- 伊藤穰一 テクノロジーが予測する未来：Web3、メタバース、NFTで世界はこうなる  
請求記号：548.93 || I-17 資料ID：006086571
- 株式会社 ビーライズ『【図解解説】メタバースとは？様々な企業やゲームにおける事例や取り組みを紹介。』  
<https://berise.co.jp/topics/metaverse/>
- チエネット編集部『【わかりやすく解説】メタバースって何ですか？』  
[https://flets-w.com/chienetta/technology/cb\\_other53.html](https://flets-w.com/chienetta/technology/cb_other53.html)

### (2) 理解を深めるための本

- 岡嶋裕史  
メタバースとは何か：ネット上の「もう一つの世界」  
請求記号：547.48||O-37 資料ID：006086317
- 長橋賢吾  
最新Web3とメタバースがよ〜くわかる本  
：トークンエコノミーが拓く次世代のWebの世界  
請求記号：548.93||N-27 資料ID：006086804



## 8.参考資料

岡嶋裕史 メタバースとは何か：ネット上の「もう一つの世界」 請  
求記号：547.48||O-37 資料ID：006086317

伊藤穰一 テクノロジーが予測する未来：Web3、メタバース、  
NFTで世界はこうなる  
請求記号：548.93 || I-17 資料ID：006086571

森本由紀 『話題の「メタバース」とは？概要や仕組み、今後の展望  
をわかりやすく説明！』

<https://biz.ncbank.co.jp/posts/meta>

チエネット編集部 『【わかりやすく解説】メタバースって何です  
か？』

[https://flets-w.com/chienetta/technology/cb\\_other53.html](https://flets-w.com/chienetta/technology/cb_other53.html)

山下直輝 『メタバースの可能性とは？今後期待されることや課題を解  
説』

<https://xrcloud.jp/blog/articles/business/574/>

